

Поверхность, проходящая через кривую

Posted by Heavenq - 2012/06/24 04:43

Существует ли в Alias возможность построить поверхность, проходящую через кривую, которая должна лежать на этой поверхности?

Попытаюсь объяснить на примере вот такой мышки A4Tech:

<http://i049.radikal.ru/1206/c0/48f0c5240cc5.png>

<http://i072.radikal.ru/1206/54/46ad25772964.png>

<http://s019.radikal.ru/i627/1206/db/3e3f2d96cba7.png>

Поверхность b тримнутая по линии 3, имеет G2 с поверхностью a и поверхностью c. Как построить поверхность b так, что бы она проходила через линию 3 (или как строить линии 1 и 2)? Или эта логика построения изначально не правильная?

=====

Поверхность, проходящая через кривую

Posted by Dzhus - 2012/08/25 20:42

Если я правильно тебя понял то такая ситуация встречается в недавнем видео-уроке Modeling in Alias Surface. Lamborghini wheel. Там Вова довольно таки доступно всё объяснил.

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/1-20120825.jpg>

=====