

в Alias 2011 не работает hardware shading

Posted by loover - 2010/06/05 20:34

даже зебру не показывает. видеокарта nVidia 9600GT, как можно исправить?

=====

в Alias 2011 не работает hardware shading

Posted by Showel - 2010/06/05 21:00

попробуй поставить другие дрова на видеокарту, подобрать, у меня тоже на 2010 работает а вот поставил 2011 не работает и вообще както глючит вьюпорт.

=====

в Alias 2011 не работает hardware shading

Posted by loover - 2010/06/05 22:51

еге, глючит. предыдущие виды объектов не пропадают, а наслаиваются.

=====

в Alias 2011 не работает hardware shading

Posted by kodg - 2010/06/06 00:21

loover писал(а):

еге, глючит. предыдущие виды объектов не пропадают, а наслаиваются.

пред идущие виды это по-моему не глюк а настройка какая-то... я еще не разобрался, и у меня точно также:)

а вот насчет зебры даже и не знаю наверное дело все таки в дровах

=====

в Alias 2011 не работает hardware shading

Posted by loover - 2010/06/06 03:29

проблема решена: нужно драйверах отключить принудительный антиалиасинг. может есть и другое решение. т.к. весь интерфейс выводится в опенгл, шрифты и поверхности получились без сглаживания.

=====

в Alias 2011 не работает hardware shading

Posted by Roquen - 2010/10/06 11:06

Да, думаю, что дело в дровах. У меня Quadro FX 580. Зебру показывает, все режимы "shading" работают без проблем.

=====