

surface fillet

Posted by zuzundra - 2011/08/07 20:15

Доброго времени суток.

Оговорюсь сразу...в алиасе я тот кто до сих пор ненавидит раскладку, интерфейс и управление, т.е. - новичок =) (ранее работал только в максе.

проблема состоит в следующем: я моделирую фен (по тутору с 3d centre) моделирую без симметрии, сразу всю модельку (так, как бывалый максер, то понимаю что это тупо, но в туторе моделируют именно так, так что...повторяю за автором в общем). :P

Нужно сделать филлет по окружности с варьирующим местами радиусом. Хелп про это умалчивает. Автор тутора предлагает ручками поставить нужные радиусы в нужные места, что разумеется расходитя с любой точностью в моделинге. Хотелось бы узнать правильный метод построения сего чуда =)

Заранее спасибо за помощь. http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Untitled_1-20110807.jpg

=====