

Помогите прицепить HyperShot.32bit.1.9.21 к Рино

Posted by lexis26666 - 2011/04/13 21:19

Вообщем установил шот, все работает. Но не получается его прицепить к рино, он не отображается в программе, чтоб его активировать как врей допустим, в свитке Render-Current renderer его нет. Слышал, чт ок программе должен идти плагин, но в папке только установочник, патч и лицензия, все! Помогите разобраться..

=====

Помогите прицепить HyperShot.32bit.1.9.21 к Рино

Posted by kodg - 2011/04/14 11:37

плагин должен быть чтоб прицепить к ринке ... но так как сам HyperShot уже не выпускают (теперь это KeyShot) то и плагин для него найти не так и просто ... советую попробовать скачать с офф сайта keyShot, но честно говоря он прекрасно работает и без интеграции в рино просто нужно открыть файл через сам HyperShot.

=====

Помогите прицепить HyperShot.32bit.1.9.21 к Рино

Posted by lexis26666 - 2011/04/14 13:42

да плагин я искал, но то что нашел либо не работало либо даже не скачивалось..., буду пробывать кейшет :)

=====

Помогите прицепить HyperShot.32bit.1.9.21 к Рино

Posted by kodg - 2011/04/14 13:45

боюсь что keyShot не оправдает ожиданий, я имею ввиду что подключить его к ринке вряд ли получится. хотя плагин для подключения можно скачать :(

=====

Помогите прицепить HyperShot.32bit.1.9.21 к Рино

Posted by di3mas - 2011/04/14 14:51

У меня с рино кейшот вот так запускается. Во вкладке Current Render его нет.
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/14.jpg>

=====

Помогите прицепить HyperShot.32bit.1.9.21 к Рино

Posted by slide80 - 2011/04/14 21:11

di3mas писал(а):

У меня с рино кейшот вот так запускается. Во вкладке Current Render его нет.

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/14.jpg>

ну все правильно, так и должно быть

в чем собственно проблема если сценка автоматом открывается в кейшоте а не во вьюпорте рино

=====

Помогите прицепить HyperShot.32bit.1.9.21 к Рино

Posted by di3mas - 2011/04/15 01:48

Да у меня-то проблем и нет- все устраивает, а lexis26666, может просто не там искал, вот я и выложил скриншот.

=====