nurbs 2 poly
Posted by kukac - 2011/12/08 19:06

_____

Privet vsem,
Isnuet li takaya vozmoznost konvertnut nurbs u poly a cto bi setka ostalas bolee menee norm?Vot naprimer dlja Game design-a, sdelal model v Rhino potom ego kak to ili s cem to konvertnu l u poly i prededal dalse za game engine.Ili iz Rhino nikak ne mozno takoe sdelat?
Ili vot takaja situacija zakazcik trebuet model skazem telefona,mashini cego udobno v poly,ne organika, ne budet ee kak to specialno animirovat krome krutit i scale no trebuet poly.Cto v takih slucayah vi delaete?
Podelites opitom!
Spasibo

PS
izvinite za plohoj i ne gramotnij ruski :)

==========

nurbs 2 poly
Posted by DarkLamer - 2011/12/09 18:32

_____

я делаю либо через t-spline, либо через экспорт .iges и импорт в майи там заливаю квадами

==========

nurbs 2 poly
Posted by porshe - 2011/12/10 17:28

_____

http://gcp.grabcad.com/cads/files/1c3a3bb0247c10d6f05f511e762e00bb/original.pdf
Вот инструкция как ето в Maya делается Mesh to nurbs

==========

Re:nurbs 2 poly
Posted by kukac - 2011/12/10 19:11

_____

Sps,no eto poly to nurbs, a kak proishodit na obratnomu puti?Nurbs 2 poly,na skolko ja exportil iz rhino to max tam vsegda polucaetsa setka uzasna,kuca treugolnikov...vozmozno sdelat cto bi bili quads. Cesno ne proboval cerez t-splin!

==========

nurbs 2 poly
Posted by porshe - 2011/12/10 21:30

_____

Есть отличный плагин для Max POWER TRANSLATORS напрямую транслирует файлы rhino в max

==========

nurbs 2 poly

Posted by Viatrak - 2011/12/11 01:30

_____

Ребята, посмотрите вот эту мою тему
http://www.kodg-3d.com/ru/forum/8-3D-Max/1190-Экспорт-файлов-Rhino-Alias-SolidWorks-в-3DMax.html
Давно уже нормально всё кидается из Рины в Макс без меша , только надо чтобы у вас стоял Макс 2011 или 2012, только с этих версий поддерживается формат ACIS (sat). В общем забудьте про меш и Пауэр Транслейтор), я сам через него кидал долго, но этот формат ACIS (sat) - просто бомба, попробуйте!!!)

==========