

Курвы у Rhino

Posted by Ave - 2010/06/29 20:14

Пытаюсь освоить Rhino и никак не врублюсь в стратегию построения кривых. Вроде бы обычные кривые Безье, а нарисовать контур (как скажем в Illustrator) не выходит. Прицепил картинку. Расскажите убогому, как бы вы это строили. <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/p1.jpg> Решил дописать. Я в общем-то не понимаю саму стратегию построения определённого контура. В том же Иллюстраторе, я ставлю узлы, а потом делаю необходимый мне контур, оперирую рычагами Безье. А тут какая-то фигня у меня выходит. EditPoints и ControlPoints уничтожают те узлы, которые я строил вначале. Тупо всё сглаживая.

=====

Курвы у Rhino

Posted by kodg - 2010/06/29 21:26

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/bezierNURBS.gif>

надеюсь понятно

=====

Курвы у Rhino

Posted by Ave - 2010/06/29 21:51

Нет. Не понятно. Поставил 1 узел. Поставил другой. Правой кнопкой закончил построение. А как рычаги Безье увидеть. Что бы контур перестроить?

=====

Курвы у Rhino

Posted by kodg - 2010/06/29 21:53

посмотри хоть один урок по рино ;)

=====

Курвы у Rhino

Posted by Ave - 2010/06/29 22:06

Ладно, посмотрю. Спасибо.

=====