

advanced fillet

Posted by makasiku - 2010/11/29 20:18

Доброго времени суток, ребят, вот подскажите как делать филет четырех плоскостей сходящихся в одной точке? Дело застряло на шаге номер два:

1. Original polysurface with 4 planar surfaces meeting at a single point.

2. Run FilletSrf (with Extend = no and Trim = no) on all pairs of adjacent surfaces. Also, compare the pairs of surfaces on opposite sides. Run FilletSrf on the pair that are closest together.

ссылка по уроку

<http://wiki.mcneel.com/rhino/foursrf>

то есть я не могу получить филет который обозначен голубым цветом, откуда он берется вообще

(понятно что остальные берутся при нажатии на каждый сурфейс один возле другого)

p.s.

Ну и заодно может кто знает более простой способ?

=====

advanced fillet

Posted by makasiku - 2010/11/29 20:24

вопрос снимается, нужно было сделать fillet srf противоположных сурфейсов, но всё равно предлагаю здесь развить тему филета surface и polysurface, кто каким методом пользуется, какие есть хитрости...

=====