

## Sweep 2 rails

Posted by someguy - 2011/05/18 16:56

---

Я пытаюсь сделать свип2рейлс, а в итоге у меня вот такие траблы появляются.  
Почему? <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/vopros.jpg>

=====

## Sweep 2 rails

Posted by di3mas - 2011/05/18 20:35

---

Файлик выложи.

=====

## Sweep 2 rails

Posted by Алексей1980 - 2011/06/27 22:29

---

Скажите - а реально заставить рину сделать такой финт - есть траектория и есть сечение. Выбираем траекторию и заставляем рину перенести копию сечения лежащего чёрти где на начало траектории в плоскость перпендикулярно этой траектории - в максе это модификатор - SWEEP хочу заставить рину такое сделать. Если это нереально, подскажите, как быстро переместить и установить сечения на траекторию в плоскость перпендикулярную этой траектории в указанной точке?  
заранее благодарствую.

=====

## Sweep 2 rails

Posted by generic - 2011/06/28 12:18

---

На дефолтном тулбаре, слева (main2) -> Move (ПКМ) -> в открывшемся тулбаре Transform -> Orient Perpendicular to Curve

=====