

## Orient perpendicular to curve

Послан Viátrak - 13.02.2012 16:56

---

Всем привет. Скажите пожалуйста, есть ли в Alias инструмент или функция схожая с Orient perpendicular to curve в Rhino <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/11-20120213.jpg>

=====

## Orient perpendicular to curve

Послан Viátrak - 16.02.2012 02:33

---

Эх, гляжу что то нет ответа на вопрос). Извиняюсь если что не так, или задаю много смешных вопросов, просто не так много толковых форумов по Алиасу:)

=====

## Orient perpendicular to curve

Послан generic - 16.02.2012 10:06

---

Возможно это будет полезно, проводится сравнение инструментов Alias и Rhino.

PS где-то в сети валялась и pdf версия

=====

## Orient perpendicular to curve

Послан kodg - 16.02.2012 10:35

---

есть пара простых способов привести профиль перпендикулярно кривой, точнее один вариант это создать профиль перпендикулярно кривой, а второй вариант это именно подвести.

=====

## Orient perpendicular to curve

Послан kodg - 16.02.2012 11:03

---

3aDytd7ikEc

=====

## Orient perpendicular to curve

Послан generic - 16.02.2012 12:50

---

есть же специальный инструмент в палитре "transform" - place

=====

### Orient perpendicular to curve

Послан kodg - 16.02.2012 12:51

---

он работает по трем точкам и не имеет истории ... мне кажется это не сильно удобно

=====

### Orient perpendicular to curve

Послан generic - 16.02.2012 13:06

---

насчет отсутствия истории это да, но можно ведь использовать инстансы (конечно это не полноценная замена).

по трем точкам - имеешь ввиду что необходимо указывать точки?

=====

### Orient perpendicular to curve

Послан kodg - 16.02.2012 13:29

---

да это в принципе не удобный инструмент для этих целей!

=====

### Orient perpendicular to curve

Послан Viatrak - 16.02.2012 20:51

---

О, всем большое спасибо за ответ, по ролику всё понятно, насколько я понял в нём показан именно способ "подвести профиль к кривой". А что из себя представляет вариант "создать профиль перпендикулярно кривой"?

=====

### Re:Orient perpendicular to curve

Послан kodg - 17.02.2012 08:21

---

mMJMPgnKSpk

=====

## Re:Orient perpendicular to curve

Послан generic - 17.02.2012 09:34

---

Place делает тоже самое, только сначала профиль кривой создается в произвольной системе координат (например мировой), затем переносится в локальную. И точно так же как и создание профиля изначально перпендикулярного к кривой (как в видео выше) не имеет истории. Place в Alias аналогичен команде Rhino - Orient perpendicular to curve.

PS Чем place неудобен - это просто ещё один способ, не хуже и не лучше.

=====

## Re:Orient perpendicular to curve

Послан kodg - 17.02.2012 10:22

---

Если можно, я бы попросил хоть какую то демонстрацию, хотя бы в картинках. Должен признаться я плейсом не пользуюсь и возможно просто его не сильно понимаю или не привык, но он мне все равно удобным способом не кажется )))))

=====

## Re:Orient perpendicular to curve

Послан generic - 17.02.2012 10:47

---

<http://s18.postimage.org/lhxrl0th5/place22.gif>

PS Вместо констракш плоскости, можно еще использовать вектор.

=====

## Re:Orient perpendicular to curve

Послан kodg - 17.02.2012 10:50

---

да выглядит просто, Значит есть три способа для замены этого инструмента в ринке! :) generic спасибо!

=====

## Re:Orient perpendicular to curve

Послан Viatrak - 18.02.2012 00:51

---

Огромное спасибо, простите что из-за такого инструмента заварил такую кашу), но оказывается важный инструмент, сейчас перебираю все перечисленные выше способы и пытаюсь врубиться, есть вопрос:

1. Вот в этом моменте ролика, как я понимаю, мы просто "на глаз" находим ракурс и <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/12-20120217.jpg> и размещаем Construction plane ?

=====