

## Нужна небольшая помощь

Послан roman\_08 - 15.02.2012 20:44

---

Всем привет. Проблема собственно вот в чем

Не могу придумать как "законопатить" вот это место в синем кружке:

[http://funkyimg.com/t2/1350/095/275488202\\_JPG.jpg](http://funkyimg.com/t2/1350/095/275488202_JPG.jpg)

Получается только так:

[http://funkyimg.com/t2/1350/093/850076201\\_JPG.jpg](http://funkyimg.com/t2/1350/093/850076201_JPG.jpg)

ЗЫ. Файл проблемного места <http://depositfiles.com/files/6j3rra15d>

---

## Нужна небольшая помощь

Послан roman\_08 - 15.02.2012 21:04

---

И еще попутный вопрос (глюк). Почему-то именно на этом проекте шейдер Visual state 3 работает так: [http://funkyimg.com/t2/1350/169/579660203\\_JPG.jpg](http://funkyimg.com/t2/1350/169/579660203_JPG.jpg) Хотя должен так:

[http://funkyimg.com/t2/1350/168/104402205\\_JPG.jpg](http://funkyimg.com/t2/1350/168/104402205_JPG.jpg) . Причем если всю геометрию импортнуть в другой файл ничего не меняется, а если сначала экспортнуть через IGES (и только через него) в Рино, а потом обратно все становится на свои места, но только до первого сохранения (далее все снова).

ЗЫ. Через IGES без Рино не получается

---

## Нужна небольшая помощь

Послан kodg - 15.02.2012 22:16

---

вот как вариант,

[http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/25\\_help2.rar](http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/25_help2.rar)

но красиво все равно такую задачу не решить, нужно или менять радиуса или смещать линию дальше от кромки радиатора

по второму вопросу, нажми Ctrl + 4 это настройки шейдера (обратно Ctrl + 1 )

Вопрос это существующая машина или нет, если да то скажи какая чтоб можно было этот момент посмотреть как выглядит готовым

---

## Нужна небольшая помощь

Послан roman\_08 - 15.02.2012 22:24

---

Спасибо, буду думать.

---

Машина не существующая

=====