

## в Alias 2011 не работает hardware shading

Послан loover - 05.06.2010 20:34

---

даже зебру не показывает. видеокарта nVidia 9600GT, как можно исправить?

=====

## в Alias 2011 не работает hardware shading

Послан Showel - 05.06.2010 21:00

---

попробуй поставить другие дрова на видеокарту, подобрать, у меня тоже на 2010 работает а вот поставил 2011 не работает и вообще както глючит вьюпорт.

=====

## в Alias 2011 не работает hardware shading

Послан loover - 05.06.2010 22:51

---

еге, глючит. предыдущие виды объектов не пропадают, а наслаиваются.

=====

## в Alias 2011 не работает hardware shading

Послан kodg - 06.06.2010 00:21

---

loover писал(а):

еге, глючит. предыдущие виды объектов не пропадают, а наслаиваются.

пред идущие виды это по-моему не глюк а настройка какая-то... я еще не разобрался, и у меня точно также:)

а вот насчет зебры даже и не знаю наверное дело все таки в дровах

=====

## в Alias 2011 не работает hardware shading

Послан loover - 06.06.2010 03:29

---

проблема решена: нужно драйверах отключить принудительный антиалиасинг. может есть и другое решение. т.к. весь интерфейс выводится в опенгл, шрифты и поверхности получились без сглаживания.

=====

## в Alias 2011 не работает hardware shading

Послан Roquen - 06.10.2010 11:06

---

Да, думаю, что дело в дровах. У меня Quadro FX 580. Зебру показывает, все режимы "shading" работают без проблем.

=====