

Импорт / Экспорт объектов через формат IGES

Послан generic - 18.06.2010 23:28

Схожая по названию тема существует. Но я столкнулся с немного другой проблемой, поэтому создал отдельную тему.

Установлен Alias Automotive 2011, Maya 2011, DirectConnect 5.0, Rhino 4. Необходимо перенести объект (кривую / поверхность) из Rhino в Alias. Попробовал через IGES, но импорт / экспорт через этот формат по какой-то причине не работает, не работает и через какой-либо другой. При этом в Maya, в менеджере плагинов DC значится. Можно было бы перегонять объекты Maya'ей через *.wire, но к сожалению Maya этот формат только импортирует.

Я немного погуглил эту тему, для Alias версии 2008 Autodesk в случае проблем с форматом IGES рекомендует создать переменную окружения с именем ALIAS_IGES_DC (значение 1). Для 2011 версии, информации найти не удалось. Теперь собственно просьба:

1. У кого установлен Alias и DC, если не трудно посмотрите в переменных окружения есть какая-то, в имени которой фигурирует IGES (нужно точное название и значение переменной) или DC (DirectConnect)
2. Аналогично в Alias в менеджере плагинов - просто хотя бы знать в Alias'e какое-то упоминание о DC или IGES есть или нет.

И конечно, возможно кто-то уже сталкивался с такой проблемой и успешно решил ее, если так, то поделитесь пожалуйста опытом.

=====

Импорт / Экспорт объектов через формат IGES

Послан kodg - 18.06.2010 23:39

у меня стоит Alias Automotive 2011 и Rhino 4 rs8,
при моделинге последнего концепта я по 100 раз за день кидал модели из рино в алиас и обратно ...
единственное что нужно учесть это убедиться что в пути для мпорта нет русских названий папок...

при импорте а Алиас можно использовать сочетание клавиш Alt+R для импорта и Ctrl+U для разгруппировки :)

я лично использую как буфер обмена диск D: и импортирую в корень диска файл 1.IGES таким образом его быстро находить и можно не париться с русскими папками...
В настройках экспорта из Rhino в IGES рекомендую выставить CATIA 5 толерансы иначе возникают проблемы с тримнутыми поверхностями...

надеюсь помог...

(не забывают обновлять Rhino это тоже может быть причина проблем...)

=====

Импорт / Экспорт объектов через формат IGES

Послан generic - 18.06.2010 23:59

Я из Alias в IGES даже не могу экспортировать (простая кривулька 4 точки, 3я степень), до Rhino дело даже не доходит. Сейчас попробовал через формат vda (в Rhino, vdais в Alias) (wiki - немецкий стандарт для автомобильной промышленности) работает туда обратно (Alias >> Rhino, Rhino >> Alias), создается файл формата IGS :huh:). В общем перегнуть-то я перегнул, только с export as IGES все равно не понятно.

PS Файл в корне диска лежит.

использовать сочетание клавиш Alt+R для импорта и Ctrl+U для разгруппировки

В настройках экспорта из Rhino в IGES рекомендую выставить CATIA 5 толерансы иначе возникают проблемы с тримнутыми поверхностями

А за это спасибо :) на ус намотал.

=====

Импорт / Экспорт объектов через формат IGES

Послан generic - 19.06.2010 09:24

Проблема решена. Всё оказалось несколько проще :blush:. Alias полностью блокировался файрволлом...

=====

Импорт / Экспорт объектов через формат IGES

Послан asanty - 14.06.2012 19:19

Подскажите по поводу экспорта из алиаса или рино в солид воркс, дело в том, что все экспортируется нормально тока в самом солиде все кверху ногами, как это исправить?

=====