

Точное размещение блюпринтов

Послан voshod2003 - 28.06.2011 13:10

Добрый день! Подскажите, пожалуйста какими параметрами задается точный размер блюпринта а Automative. Не могу разобраться. Работал до этого в SolidWorks, там это достаточно просто. Заранее благодарю.

=====

Точное размещение блюпринтов

Послан generic - 28.06.2011 15:06

Предлагаю такой вариант, хотя возможно точные размеры чертежей задаются намного проще. Хотелось бы услышать мнение мастера...

Alias 2012 - пример

Имеем изображение ножа (из урока Retractable knife) 751x110 px (вид сверху), физическая длина допустим 100 mm.

Открываем диалог Canvas -> New Canvas

Указываем параметр Orientation -> Top. Location и back по дефолту

Вооружаемся калькулятором

Важно - размер канвы в пикселях зависит от физического размера пикселя. Поэтому размер канвы в пикселях не трогаем.

Считаем кол-во пикселей в 1 мм -> $751 \text{ px} / 100 \text{ mm} = 7.51 \text{ px}$. Вводим полученное значение в поле pixel per mm.

Далее указываем размер канвы в физических величинах. Длина известна 100 mm, считаем ширину $110 \text{ px} / 7.51 \text{ px} = \sim 14.647 \text{ mm}$.

Размер в пикселях рассчитается сам, если совпало с исходными 751x110 px все сделали правильно.

Жмем ОК

File -> Import -> Canvas image ... (на квадратике справа) -> в опциях поставить галку на Image
снять галку с Always create new canvas
Жмем Go, в диалоге выбираем картинку.

Если картинку нужно повернуть, Palette -> Paint Edit -> Transform layer -> Rotate

И в тему о чертежах, отдельный топик создавать не хочется, вопрос: как сделать отдельные области чертежа полностью прозрачными?

=====

Точное размещение блюпринтов

Послан voshod2003 - 28.06.2011 15:34

Спасибо большое! Но много неоднозначной математики. Я делю блюприн на отдельные габаритные части, зная габаритные размеры автомобиля хочу масштабировать их четко в размер. В солиде например просто задаешь длину и ширину в ММ и задаешь сдвиг по осям координат для расположения. А вот в Алиесе не могу понять как это...

=====

Точное размещение блюпринтов

Послан voshod2003 - 29.06.2011 13:06

Ребята, видимо вам не до пустяков? Обратите внимание на младших товарищей! :)

=====

Точное размещение блюпринтов

Послан kodg - 29.06.2011 13:23

<http://kodg-3d.com/ru/tutorials/alias-tutorials/63-blueprints-setup-in-alias.html>

=====

Точное размещение блюпринтов

Послан voshod2003 - 29.06.2011 14:45

Спасибо!!! Но я этот ролик просмотрел несколько раз и так и не понял метод установки реального размера, вы уж простите неразумного, но не получается. Подскажите какие параметры за это отвечают.

=====

Точное размещение блюпринтов

Послан generic - 29.06.2011 15:19

Точно, а слона ролик то я и не заметил.
Попробовал, все получилось - размеры устанавливаются

2 voshod2003

В диалоге Camera Editor, после того как добавишь изображение (кнопка add) ищи поля Size

(нужно развернуть несколько свитков)

2 all

просто и элегантно, но...

- у меня при одновременном показе grid и image plane, вьюпорт колбасит нещадно - артефакты от сетки при зуме.

- возможно я разобрался не до конца, в виде perspective если осуществлять навигацию с помощью вьюкуба image plane не видны. Причем их отображение почему то нельзя включить (в других видах включаются нормально).

ps в дополнение к моему предыдущему посту, отвечаю на собственный вопрос - для того чтобы отдельные области чертежа были прозрачными, нужно изображение с прозрачностью сохранять в формате tiff.

=====

Точное размещение блюпринтов

Послан voshod2003 - 29.06.2011 15:55

Спасибо! Разобрался! Получилось, действительно не сложно, просто философию Алиеса понять надобно!

=====