

Willis Coupe

Послан Nomad - 01.10.2011 22:45

делаю модель Willys. Не совсем уверен как сделать переход между парогом и стороной (в смысле вгнутую плоскость). За помощь буду очень благодарен.

Выглядеть должно это примерно вот так...

<http://mcnomad.deviantart.com/gallery/#/d3bgga5>

не могу выложить File так как даже только нужные плоскости весят больше 1 МБ

=====

Willis Coupe

Послан loover - 02.10.2011 19:58

Nomad, делаешь боковую поверхность сплошной. потом вырезаешь в ней отверстие (по контуру возле колеса и в месте предполагаемого начала искривления по середине). потом строишь загибающуюся поверхность и соединяешь все блендом.

p.s. желательно выкладывать исходник. можно заливать его на какой-нить файловый хостинг.
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/image_000-20111002.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 03.10.2011 00:13

большое спасибо. помогло. несчет файла, не мог его выложить так как даже это плоскость в WinRAR весила больше допустимого....

=====

Re:Willis Coupe

Послан loover - 03.10.2011 02:53

пожалуйста)

Nomad писал(а):

несчет файла, не мог его выложить
я имел ввиду сервисы типа ifolder.ru

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 03.10.2011 14:25

<http://ifolder.ru/26114103>

еще раз спасибо за инфу.

http://fotoifolder.ru/view_foto/x8rnk9a7-g_j/
@Loover. как диски на рисунке????

Re:Willis Coupe

Послан loover - 03.10.2011 17:07

идея интересная, но ее можно развить. например, сделать основные лепестки похожими на добавочные (торчащие из внутренней стороны диска). также, можно попробовать лучше увязать выпуклые лепестки и вогнутую внутреннюю поверхность обода блендом.

кстати, сейчас задняя часть машины похожа на переднюю. так задумывалось? или у тебя слева как раз передок? есть еще эскизы?

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 03.10.2011 17:17

в смысле перед выглядит как зад??? изза стекла дёлинного стекла??? эскизы есть но их сканить надо. может быть вечером залью....

http://fotoifolder.ru/view_foto/ldt44hqs1ic/

несчет задниго крыла не пугайся там еще ничего не готово. верхний угол и арку надо будит заглаживать. но это потом. с начало всю грубую работу сделаю...

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 04.10.2011 18:30

пипец. этот washout задрал уже. не могу загладить арку в плоскость. пишет что нельзя матчить trimmed surfaces.... need help!!!!

<http://ifolder.ru/26141325>

Re:Willis Coupe

Послан loover - 04.10.2011 20:16

попробуй выравнивать не к тримленному эджу, а к кривой на поверхности. кстати, алиас ровняет без проблем

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/01.jpg>

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/02.jpg>

также, можешь попробовать построить поверхность сразу с выравниванием

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/03.jpg>

какие-то проблемы с этой верхней поверхностью

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/04.jpg>

лучше поставить в настройках единицы измерения миллиметры. а то у тебя значение максимально допустимого зазора в 1000 раз больше рекомендованного.

кстати, можешь выкладывать файлы в формате *.iges (*.igs). весит всего 362 кб. в рине выбираешь save as > iges (все параметры по умолчанию).

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 05.10.2011 13:34

могу себе представить что ALIAS делает это всё без проблем :) но я не могу ей пока управлять. с поверхностью с переди и с верху полная жопа. поэтому решил сделать всю сторону занова (curvenetwork в этот раз). посмотрим что получится. насчет зазора где его можно переставить если вообще??? или всю модель занова делать надо???

=====

Re:Willis Coupe

Послан loover - 05.10.2011 19:27

переделывать из-за этого не нужно.

настраивается тут: tools > options > units: millimeters.

кстати, алиасом не так уж и трудно управлять. после рины кажется, что там мало инструментов, но просто в ней почти для каждой ситуации свой, а в алиасе - один может решать множество задач. но самое главное - это мощь основных инструментов построения поверхностей.

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 06.10.2011 18:01

ну насчет алиаса думаю начну разбиратса после етого проекта. всётаки качество баркаса должно быть лучше. проблемы с передним крылом я решил. появилась другая. хочу сделать сзади плавний переход от берхной поверхности к крылу а с переди оставить угол. и чтоб всё ето сплывалось....

http://stg708.ifolder.ru/preview/20111006/8/26183788_2_283417.jpg

<http://ifolder.ru/26183923>

P.S. Units переставил. файл стал весить в 10 раз больше :):):)

=====

Re:Willis Coupe

Послан loover - 07.10.2011 02:06

можешь показать на скетче, что должно получиться?

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 07.10.2011 17:47

ну должен полу4итса плавный переход из угла в арку. примерно вот так (lmg)

http://stg664.ifolder.ru/preview/20111007/9/26204239_2_284177.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 07.10.2011 18:00

http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/26183788_3_283417_2.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 07.10.2011 18:09

да именно так. только угол немного по дальше в перёд спилить. но как ето сделать????

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 07.10.2011 18:13

ручками, ручками! строй отдельно все кривые для обрезки выравнивай и тд пробуй, экспериментировуй, одними вопросами не научишься ;)

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 07.10.2011 18:27

я просто уже сомниваюсь что начал правильно строит, вернее в правильном порядке. а моделй переделывать уже не охота, вот и маюсь теперь...

P.S. что экспериментировать надо это ясно, но бесит когда эти попытки не приводят к нужному результату. поетому вопросы....

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 07.10.2011 18:29

если не охота переделывать бросайте вы это дело ;)

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 07.10.2011 18:31

не. так просто я этой твари не сдаю. и со мной можно на ты, а то сразу старым себя чувствую когда ко мне на вы обращаются

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 07.10.2011 18:34

Nomad wrote:

P.S. что экспериментировать надо это ясно, но бесит когда эти попытки не приводят к нужному результату. поетому вопросы....

понимать что НЕ нужно делать точно так же важно как и понимать что НУЖНО делать, поверьте мне!

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 07.10.2011 18:49

ОК

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 08.10.2011 16:19

прогресс. наконецто получается. VSR Patch рулит. единственное что заметил что если делаешь "Intersektion" которая состоит из Curves и Surfs то VSR не всегда придерживается кривых. Риновский Intersection tool делает всё ровно по границам но плоскости дерьмовые получаются. почему так???

http://stg648.ifolder.ru/preview/20111008/1/26218641_2_284940.jpg

P.S. заглаживать надо будит целую кучу пипец.....:(

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 09.10.2011 15:51

вот теперь реально помощь нужна. вродебы делаю всё нормально но матч между сурфами не получается. даже VSRом по криватуре выглядит странно...

<http://ifolder.ru/26231382>

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 09.10.2011 16:50

что это за порно ? куча кусочков !!
просто перестрой все более аккуратно!!
и ненужно IGES выкладывать! сохраняешь риновский файл сохранить как и ставишь галку save small файлы в 10 раз меньше весят особенно после архивирования
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/Williys.rar>
Да кстати и разберитесь с единицами измерения, сделайте так чтоб модель была в масштабе 1:1

У тебя же относительно единиц измерения работают все допуски (допуски) которые просто уродуют поверхности в таком масштабе. лучше уж делать для тренировок или для себя модель меньшую в два раза чем большую в 20 раз.

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 09.10.2011 17:06

это не просто порно а hardcore. пипец я 3 дня мозги парил, не знал как это сделать. ты это блендом от VSR делал или как???. потому что я уже всё перепробывал но не один результат не был похож на этот...

можеш показать на рисунке с чего надо было начинать, чисто для учения???? ПЛС

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 09.10.2011 17:18

ну насчет единиц. я начинал делать в метрах пока мне не посоветовали перейти на миллиметры изза зазоров. ну я и перешёл....

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 09.10.2011 17:21

нужно было еще и отмасштабировать модель соответственно мм чтоб габарит машины по длине был около 4 метров, а лучше меньше

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 09.10.2011 17:24

ок буду знать. всётаки первый мой проект такого рода поэтому о таких тонкастях ещё не задумываешся

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 09.10.2011 17:27

<http://www.youtube.com/watch?v=zv3kML1prco>

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 09.10.2011 17:36

спасибо за видео. я понял что я полный дурак :)

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 10.10.2011 18:56

как правильно заделать переход из угла багажника в заднее крыло??? не придётся вырезать кусок от крыла???

http://stg708.ifolder.ru/preview/20111010/9/26255459_2_287619.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 10.10.2011 19:08

непонятно где это дай больше ракурсов

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 10.10.2011 19:17

<http://ifolder.ru/26255910>

идея сделать чтото подобное как washout. просто intersection не действует так как кривых много. лофт оставляет пустой угол. рельсы даже не пойдёт....

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 10.10.2011 19:24

снова бардак ... конечно не такой как в первый раз :)

http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Willys_Back.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 10.10.2011 20:08

спасибо. переход вроде получился нормально. теперь буду закрывать переход от крыла на бампер....

http://stg726.ifolder.ru/preview/20111010/1/26257161_2_287685.jpg

P.S. тупой вопрос знаю но как мне прикрепить фотку так чтоб её было видно в окне поста???
линк вроде задаю, размер фотки тоже меньше 1000x1000 но не фига не получается

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 10.10.2011 20:40

от крыла на бампер нужно строить в первую очередь а по этой поверхности пусткать переход на спойлер

ps

нужно вставлять HTML код с тегами `url /url`

=====

Re:Willis Coupe

Послан loover - 10.10.2011 20:40

можно попробовать вот так:

<http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/d6coyut8.jpg>

т.е. или строить вертикальные поверхности до самого низа, или отрезать кусок и залатать дырку.

по фотке. у тебя ссылка на страницу просмотра. чтобы вставить саму фотку, нажми на это странице на фото и выбери "открыть изображение". потом скопируй ссылку на фотку и подставляй ее в ответе.

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 10.10.2011 20:45

не усложняйте себе жизнь!!

<http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/bzrkalbz.jpg>

СНАЧАЛА строится вот этот патч, а потом по нему заканчивается спойлер.

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 10.10.2011 20:46

вообщем результат пока такой....

http://stg746.ifolder.ru/preview/20111010/4/26258394_2_287706.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан loover - 10.10.2011 20:48

kodg, просто я предложил вариант для текущей ситуации. возможно, Nomad и так запарился со спойлером и переделка может показаться ему не лучшей идеей)

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 10.10.2011 20:50

включаем мозг!

<http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/bbcode.jpg>

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 10.10.2011 20:50

@ loover. ну насчет спойлера ты прав....мне не легко было

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 10.10.2011 20:53

loover писал(а):

kodg, просто я предложил вариант для текущей ситуации. возможно, Nomad и так запарился со спойлером и переделка может показаться ему не лучшей идеей)
если есть вариант упростить модель нужно всегда переделывать ОСОБЕННО на начальном этапе чтоб косяк не потянул за собой кучу других мелочей.
Тем не менее мой вариант это переделка всего одной поверхности вто время как у тебя куча нагромождение еще трех спрашивается зачем ?

=====

Re:Willis Coupe

Послан loover - 10.10.2011 20:54

Nomad, просто строй сначала "большие", наиболее заметные поверхности, а потом уже к ним присоединяй "маленькие", а не наоборот.

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 10.10.2011 20:54

loover писал(а):

Nomad, просто строй сначала "большие", наиболее заметные поверхности, а потом уже к ним присоединяй "маленькие", а не наоборот.
вот это по делу ;)

=====

Re:Willis Coupe

Послан loover - 10.10.2011 20:56

kodg писал(а):спрашивается зачем ?

затем, что

loover писал(а):

возможно, Nomad и так запарился со спойлером и переделка может показаться ему не лучшей идеей)

думаю, для Nomada сейчас главное в принципе закончить модель.

вот иллюстрация к примерному разделению авто на части:

<http://www.maxchevy.com/features/2006/images/02-goodmark/MC-09-06-GOODMARK.02.jpg>

правда, задняя стойка тоже делается отдельным элементом, но для простых авто (не для этого) можно и так.

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 10.10.2011 21:02

честно сказать я так и нечел. сначала сделал желтую плоскость. потом экстрахировал isocurves из спойлера и крыла. заблендил их и притянул к желтой поверхности. поэтому строит этот сурф заново отбросит меня на пару шагов назад....

http://stg759.ifolder.ru/preview/20111010/8/26258728_2_287709.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 10.10.2011 21:03

loover писал(а):

возможно, Nomad и так запарился со спойлером и переделка может показаться ему не лучшей идеей)

так ведь и переделывать не нужно ... строится та поверхность что я показал желтой линией, затем она обрезается кривой взятой с поверхности что он только что построил (прилив спойлера) этой кривой обрезается желтая поверхность и командой match surface выравнивается ВСЕ. мне кажется это довольно просто :)

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 10.10.2011 21:15

сурф получился да, но матчить его так как trimmed edge не просто, особенно к спойлеру...

http://stg658.ifolder.ru/preview/20111010/3/26259013_2_287720.jpg

http://stg720.ifolder.ru/preview/20111010/9/26259069_2_287728.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 11.10.2011 14:43

получилась зараза. все проблемы были изза неверного перехода нижнего угла спойлера в крыло. поэтому матч сложно было сделать. теперь вроде всё нормально....

http://stg864.ifolder.ru/preview/20111011/8/26274548_2_288706.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 12.10.2011 16:37

kodg подскажи пожалуйста какие настройку надо отрегулировать перед началом постройки автомобиля. что надо строит в метрах около 4,5 размером я уже понял. какие параметры надо например задавать для Gaps если вообще. или эти все настройки индивидуальны и зависят от того что хочешь строить?????

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 12.10.2011 23:29

в принципе есть конкретные задачи к модели, которые и диктуют требования к gap и т.д. так как ты делаешь для себя, в качестве тренировки, то пока можешь насчет этого не замарачиваться, тут логика такая - чем меньше объект относительно единиц измерения тем меньше точность соответственно тем проще строить, но и отсюда конечно немного кривее все будет... на данном этапе я бы советовал просто больше моделировать и понимать принципы построения а не моделировать с высокой точностью. Точность проще достигать позже ;)

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 14.11.2011 12:56

после 1 месяца тренировок в рино решил продолжить проект. начал деалть как советовали, от больших сурфах к маленьким. посмотрим что получится.....

http://stg673.ifolder.ru/preview/20111114/4/26931894_2_325698.jpg

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 14.11.2011 17:54

ну вот такой пока результат. конечно некоторыэ сурфы и стыки между ними надо переделовать но фундамент для работы уже есть. двери, фары, зеркала и.т.д буду делать позже....

http://stg713.ifolder.ru/preview/20111114/4/26945714_2_326249.jpg

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 18.11.2011 15:58

не совсем въезжаю почему на плоскости получаютс вмятины

http://stg709.ifolder.ru/preview/20111118/8/27033178_2_330189.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 19.11.2011 14:55

и так продолжаем. вмятины на стороне устранил. проблеме теперь в переходе стороны в арку.....

http://stg728.ifolder.ru/preview/20111119/9/27047179_2_330628.jpg

http://stg733.ifolder.ru/preview/20111119/6/27047216_2_330633.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 24.11.2011 02:48

вмятина убралась, делаем дальше....

http://stg745.ifolder.ru/preview/20111124/3/27143243_2_336116.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 26.11.2011 17:12

вообщем основная форма почти готова....

http://stg762.ifolder.ru/preview/20111126/0/27194720_2_337704.jpg

возникла другая проблема. надо пустить филетик в 3 углах, которые соединяются в одной точке. как их правильно в етом месте сгладить????

http://stg703.ifolder.ru/preview/20111126/3/27194743_2_337707.jpg

http://stg687.ifolder.ru/preview/20111126/0/27194760_2_337708.jpg

<http://ifolder.ru/27194819>

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 28.11.2011 01:46

с филетами вродебы справился. с переходами между ними теперь мозгоё...во

http://stg708.ifolder.ru/preview/20111128/4/27218874_2_339155.jpg

http://stg708.ifolder.ru/preview/20111128/1/27218971_2_339157.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 28.11.2011 15:40

всё, филет замазал. форма готова, делаю фары, зеркала и.т.д.

http://stg716.ifolder.ru/preview/20111128/6/27229546_2_339457.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан loover - 29.11.2011 04:32

выглядит весьма интересно с этого ракурса.

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 29.11.2011 13:30

спасибо. мне тоже понравилось, хоть и плоскости на крыше не очень получились как хотелось бы....

=====

Re:Willis Coupe

Послан loover - 29.11.2011 18:18

а есть еще рендеры в таком качестве?

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 29.11.2011 18:41

да есть...

http://stg656.ifolder.ru/preview/20111129/4/27259624_2_340712.jpg

http://stg713.ifolder.ru/preview/20111129/3/27259663_2_340713.jpg

http://stg730.ifolder.ru/preview/20111129/3/27259763_2_340717.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 30.11.2011 17:24

экспериментирую с дизайном морды...

http://stg658.ifolder.ru/preview/20111130/5/27280685_2_341869.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 02.12.2011 21:28

готово. остались только зеркала...

http://stg705.ifolder.ru/preview/20111202/1/27331761_2_344396.jpg

http://stg739.ifolder.ru/preview/20111202/0/27334670_2_344575.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 09.12.2011 00:34

ну вот и всё. наконецто всё готово. переделал всётаки крышу, теперь и там никаких волн. большое спасибо за помощь kodg и loover.

http://stg751.ifolder.ru/preview/20111209/7/27463097_2_351507.jpg

http://stg761.ifolder.ru/preview/20111209/4/27462244_2_351476.jpg

http://stg742.ifolder.ru/preview/20111209/6/27462346_2_351483.jpg

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 09.12.2011 10:19

Поздравляю с завершением проекта! интересная машина получилась :) по рендеру замечание, перепалил белый очень сильно, моделил с таким трудом а потом на рендере взял и выпалил всю форму :) советую покрутить и поиграть с настройкам немного дольше и будет все хорошо!

ps

уважуха за трудолюбие и целеустремленность!

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 09.12.2011 13:53

большое спасибо. должен заметить что особенно в начале без поддержки не спраился бы. ну насчет рендера ты абсолютно прав. так как пользуюсь hypershot переделать настройки будит не такая уж большая проблема :).

P.S. надеюсь на поддержку и критику в следующем проекте!!!

=====

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 09.12.2011 13:55

Nomad wrote:

P.S. надеюсь на поддержку и критику в следующем проекте!!!
критиковать это же не мешки с картошкой таскать :))))))

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 09.12.2011 13:56

:laugh: :laugh: :laugh:

=====

Re:Willis Coupe

Послан loover - 09.12.2011 19:14

да, дизайн интересный и необычный, особенно остекление. и клево, что ты все же завершил проект на хорошем уровне. плюс 1)

но всяких рендеров нужно больше)

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 10.12.2011 01:10

большое спасибо (за поддержку тоже). думаю для первой модели машины получилось даше очень ничего..*горжусь*

....но всяких рендеров нужно больше)....

в смысле больше рендеров нужно??? чтоб другим посмотреть??? ну может быть идея модератору сделать галерию для юзеров этой страницы!!! а рендеров мне придётся сделать еще целую кучу. както недоволен с дисками и зеркалами, поэтому начну завтра переделывать, ну и потом автоматически новые рендеры пойдут....

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 11.12.2011 18:46

переделал всётаки диски. думаю эти подходят намного лучше.....

http://stg747.ifolder.ru/preview/20111211/0/27506240_2_355067.jpg

http://stg732.ifolder.ru/preview/20111211/8/27506278_2_355068.jpg

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 13.12.2011 16:23

<http://www.youtube.com/watch?v=JBSKjAwtuXo&context=C210b5ADOEgsToPDskJMEtJs5kKXph5gfysDrvJM>

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 13.12.2011 16:25

хорош! :) самое время начинать думать над следующим проектом ;)

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 13.12.2011 16:30

ладно. закрываем тему. идей на новый проект куча не могу решится что делать. знаю только одно, конструировать буду пока опять в Rhino. завтра открываю новую тему может посоветуете что выбрать.....

Re:Willis Coupe

Послан kodg - 13.12.2011 16:33

Советую не спешить, думать, вынашивать и рисовать скетчики маленькие или большие...

=====

Re:Willis Coupe

Послан Nomad - 13.12.2011 16:39

скетчи та как раз и есть и их куча, поетому и не могу решитса.....

=====