

Авто2

Послан Iexus26666 - 30.01.2012 22:20

Всем привет! Решил как и многие здесь создать свой концепт, так сказать проявить фантазию)), ну и повысить навыки в моделинге авто. Единственное, что моделил без каких либо предварительных скетчей и чертежей, на работе. Хотелось бы конечно довести с вашей помощью до рендера)) <http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/7-20120130.jpg>
<http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/1-20120130.jpg>
<http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/2-20120130.jpg>
<http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/3-20120130.jpg>
<http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/4-20120130.jpg>
<http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/5-20120130.jpg>
<http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/6-20120130.jpg>

=====

Авто2

Послан kodg - 30.01.2012 23:08

ну отлично! не вижу препятствий для завершения, я бы советовал рендерить кейшотом, быстро и приятно, для это нужно разбросать детали авто по слоям, логика такая - все что должно быть отдельным материалом должно быть в отдельном слое. нужно добавить деталей ... салон сделать (я обычно делаю упрощенный чисто для силуэта), добавить тормозных дисков, проработать фары детальнее чтоб там были отражатели огоньки линзы и тд.. без фанатизма конечно :) ну пока больше ничего на ум не приходит...

=====

Авто2

Послан Iexus26666 - 31.01.2012 10:15

Хотелось бы услышать мнения и других участников сайта по модели, а не только всеми уважаемого нами админа :) (а то просмотры есть, а никто не комментит ни плохого ни хорошего)
Что касается кейшота, скачал видео урок у одного очень хорошего человека, он там все описывает, даже плагины приложил один из них obj вроде как раз чтобы модель перебрасывать, т.е. сперва все сгруппировать и просто маты назначить, только у меня почемуто не один плагин не идет, толи версия рино не подходит толи что(ругается). Из за этого приходится на каждый кусок модели присваивать материал отдельно, а эт проблемматично). Может посоветует ктонибудь какую версию ринки лучше ставить? И еще винда у мя с недавних пор стоит 64 бит. винд.7 может в это еще причина, так как и тотже 3дмакс стоит как то карява.

=====

Авто2

Послан di3mas - 01.02.2012 02:25

А что думать- хорошая моделька. Добавить деталей и салон накидать, как было уже сказано, и рендерить. В кейшоте за вечер можно разобраться. Вот это еще глянь
<http://www.kodg-3d.com/tutorials/72-quick-intro-in-hypershot-19.html> А для того, чтобы проще было материалы в кейшоте назначать, нужно все элементы, которым хочешь назначить отдельный материал, кинуть в отдельный слой. Один слой- один материал. На сайте кейшота качаешь бесплатно плагин для рино, и запускаешь рендер прямо из рино.
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/01-20120201.png>

=====

Авто2

Послан Iexus26666 - 02.02.2012 11:56

Такс идем дальше <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/1-20120202.jpg>
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/2-20120202.jpg>
Сделал фары и начал обыгрывать бампер

=====