

## Компьютерная мышь «Мус-3»

Послан asanty - 19.01.2014 16:11

---

Привет. Что-то увлекся я моделирование мышей))) Вот решил смоделировать мышь «Мус-3» от студии Лебедева. Мне кажется такие небольшие, но интересные по форме объекты хорошо подходят для повышения своих навыков моделирования))

[http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/mus\\_top\\_blue.jpg](http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/mus_top_blue.jpg)

Вот что получилось, принцип моделирования примерно такой же как и в предыдущем моем мини-уроке про мышь apple, только форма чуть более сложная.

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/1-20140119.jpg>

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/2-20140119.jpg>

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/3-20140119.jpg>

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/4-20140119.jpg>

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/5-20140119.jpg>

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/7-20140119.jpg>

Кому интересно может попробовать смоделировать ее))

Вот сделал небольшую шпаргалку))) <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/123.jpg>

Переделал немного углубление под скролл, сделал его более плавным

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/5-20140119-2.jpg>

=====