

BMW 3 F30

Послан romashko - 03.02.2014 15:57

Всем привет. Осваиваю студию на примере трёшки F30. Но есть нюансы которые не могу победить. Надеюсь с вашей помощью таки добить сей проект =)

<http://yadi.sk/d/V2x1PRbhHDyEX>

<http://yadi.sk/d/7LYVo6AvHDyR4>

А нюанс в переднем крыле.

<http://yadi.sk/d/Jrl2cKzVHDz59>

Сцена

<http://yadi.sk/d/qtfKLzEjHE27c>

=====

BMW 3 F30

Послан kodg - 03.02.2014 16:08

для начала вопрос, пробовал ли ты по этому уроку делать ?

<http://www.kodg-3d.com/ru/tutorials/alias-tutorials/56-washout.html>

=====

BMW 3 F30

Послан romashko - 03.02.2014 16:20

Да, этот я видел. Но судя по рефам у бэхи там всё хитрее. Особенно область где ребро размывается в арку. Там ещё и выпуклость переходит в вогнутость, как раз в районе ребра. И всё это по G2. Либо я чего-то не доганяю =)

<http://yadi.sk/d/JaEPtrEBHE7EA>

=====

BMW 3 F30

Послан kodg - 03.02.2014 16:35

там абсолютно то же самое что и в уроке. Просто не нужно пытаться сразу все сделать. Делай постепенно, сделай пока что те поверхности что есть в уроке. Сам patch layout, абсолютно такой же, просто форма немного активнее надута. Начинай с примитивов простых пересекающихся между собой поверхностей, и дальше уже будет видно как и где нужно блендить. В общем пробуй. Пока у тебя в сцене нечего исправлять. Там просто ничего нет. Сделай хоть что то чтоб было от чего отталкиваться.

=====

BMW 3 F30

Послан romashko - 03.02.2014 16:36

ОК. Бум ковырять =)

=====

Re:BMW 3 F30

Послан romashko - 10.02.2014 20:15

В общем ни чего не получается, к сожалению :(Испробовал несколько способов, но хитрожопость переходов... В общем я в тупике.

=====

Re:BMW 3 F30

Послан Nomad - 11.02.2014 16:14

а можно посмотреть на модель? :)

=====

Re:BMW 3 F30

Послан romashko - 11.02.2014 16:21

https://www.dropbox.com/s/8v7lar6ykmjxrv/F30_Stage_04_1.wire

Но там особо смотреть нечего. Пробовал вариант как в видеосе у автодесков и ещё один. Но мляха-буха не получается =(

=====

Re:BMW 3 F30

Послан Nomad - 11.02.2014 16:27

я имел в виду выложить сдесь на сайте пару картинок

=====

Re:BMW 3 F30

Послан romashko - 11.02.2014 16:31

Оно?

<http://yadi.sk/d/oKRWkPndHhYUr>

=====

Re:BMW 3 F30

Послан Nomad - 11.02.2014 16:45

ааа. теперь понятно. пытаешься сделать washout. ну что сказать. в принципе все что тебе надо и как делать, объясняет tutorial который тебе уже посоветовал Владимир. а если не понятно из за языка, есть еще такой вариант. хоть там все делается в rhino, метод построения очень похож...

<http://www.youtube.com/watch?v=SXUf6MXDzA0>

=====