

Нужен совет!

Послан asanty - 03.03.2014 18:02

Привет, Всем, Сейчас моделирую кабину поезда по работе. Никак не могу корректно замоделировать это место! Подскажите как лучше его зашить? уже всяко пробовал, не получается нормально, так как рамки по проекту довольно суровые, нельзя менять окружающую поверхность, но при этом должно быть все красиво зашито! Плиз!!! файл и картинки прилагаю.

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/123.png>

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/456.png>

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/234.png>

Вот модель <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/final.rar>

=====

Нужен совет!

Послан kodg - 03.03.2014 18:10

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/321.jpg>

=====

Нужен совет!

Послан asanty - 03.03.2014 18:21

Спасибо за быстрый отзыв))) Дело в том, что если так делать то бленд выступает за границы лобового окна(((

Вот так <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/png.png>

А если делать его пологим, то получается как бы слишком остро что ли, вот

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/467.png>

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/345.png>

=====

Нужен совет!

Послан kodg - 03.03.2014 18:26

получи пересечение этих поверхностей и увидишь как нужно делать

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/654.jpg>

=====

Нужен совет!

Послан asanty - 03.03.2014 18:31

Вот так, хм может что получится теперь))) Спасибо посмотрю сейчас))

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/1.png>

Вот теперь стало лучше, ничего не выступает за границы лобового окна))), но образовался острый угол, как его убрать... <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/2.png>

=====

Нужен совет!

Послан asanty - 03.03.2014 18:57

как то так пока <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/3.png>

=====

Нужен совет!

Послан asanty - 03.03.2014 19:15

Вот так чище будет)) <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/3-20140303.png>

=====