

lamborghini gallardo

Послан tehman - 28.06.2010 20:59

привет всем! вот такая получилась у меня модель, но совсем не получается рендер, помогите с ним разобраться :)

=====

lamborghini gallardo

Послан tehman - 28.06.2010 21:01

<http://funkyimg.com/u2/600/866/111.jpg>

<http://funkyimg.com/u2/331/766/222.jpg>

=====

lamborghini gallardo

Послан kodg - 28.06.2010 22:33

не открываются картинки! размести на другом хостинге

=====

lamborghini gallardo

Послан tehman - 28.06.2010 23:07

<http://funkyimg.com/t2/152/919/111.jpg>

<http://funkyimg.com/t2/935/975/222.jpg>

:)

=====

lamborghini gallardo

Послан kodg - 28.06.2010 23:20

а где попытки студийного рендера ?

ПОЧЕМУ НЕ ПРОБУЕТЕ ?!?!?!

отмазка - "я не знаю как" не катит!!

выкладывайте попытки рендера, говорите что вас не устраивает, будем анализировать и исправлять.

по другому вы никогда не научитесь, если все за вас делать будут!!

так что вперед штуки три рендера выкладывайте будем разбираться;))

пробуем сами всегда 100 раз перед тем как спросить !!

(потому что рендер дело в большей степени вкуса... здесь нет единой схемы как в моделировании...)

=====

lamborghini gallardo

Послан tehman - 29.06.2010 11:45

пробую, смотрю уроки, хелпы, пробую по ним сделать, но что-то не получается и бросаю, ну вот парочка моих попыток. :unsure:

<http://funkyimg.com/t2/811/568/mmm.jpg>

<http://funkyimg.com/t2/969/614/5.jpg>

<http://funkyimg.com/t2/638/866/41.jpg>

=====

lamborghini gallardo

Послан kodg - 29.06.2010 12:42

ну и не забывай давать комментарий ко всем картинкам...
что не нравится в первой что во второй и третьей ;)

=====

lamborghini gallardo

Послан tehman - 29.06.2010 14:06

хочу рендерить в студии, поэтому 3-ю картинку не рассматриваю :)

стремился к этой картинке

<http://funkyimg.com/t2/895/225/Gallardo1.jpg>

1. материалы, а именно краска, то что просаается в глаза, у меня фигня какая то :)
2. свет, фиг знает как его ставить, не понимаю че каво, куда :S
3. отражения и как они получаются такими "мягкими" и красивыми.

ту сцену я где то посеял, осталась эта:

<http://funkyimg.com/t2/791/664/hbn.jpg>

<http://funkyimg.com/t2/550/250/Untitled-1.jpg>

знаю темно, что поделаешь :side:

=====

Re:lamborghini gallardo

Послан kodg - 01.07.2010 10:21

Ну по отражениям зеленой машины видно что основной и очень большой источник света стоит сзади который и дает вот этот блик на стекле и капоте.
вот советую прочитать по поводу краски

=====

lamborghini gallardo

Послан tehman - 01.07.2010 12:01

о, спасибо, посмотрю :)

=====

lamborghini gallardo

Послан tehman - 01.07.2010 19:40

<http://funkyimg.com/t2/164/502/gallardo.jpg>
уже лучше вроде)

материалы фижня, кроме краски, буду другие делать.
не нравятся белые засветы, как их убрать? из источника градиент рамп?
чтобы добавить бликов на капоте назад поместить такой же светильник?

=====

lamborghini gallardo

Послан kodg - 01.07.2010 20:09

<http://www.kodg-3d.com/ru/tutorials/3dmaxtutorials/50-place-highlights.html>

советую посмотреть

и на градиент рампе сделай полоску чуть слабее

и мой совет делай маски для каждого материала или части кузова и в фотошопе тдельно для них настраивай контраст Levels и тд

вот мой вариант фотошопа

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/gallardo.jpg>

блин диски чуть пересветил ну главное чтобы идея была ясна ;)
ты пока отгадаешь с материалом может пропасть всякое желание продолжать
поэтому например диски делаешь материал основу ну например ты хочешь матовые или
глянцевые... и делаешь их так чтобы не было пересветов и потом в фотошопе подтягиваешь уже
до нужного контраста я обычно так делаю ;)

=====

lamborghini gallardo

Послан tehman - 03.07.2010 15:21

вот так, желтый ей идет больше чем какой либо другой цвет :)

<http://funkyimg.com/t2/340/175/render44.jpg>

проблема с материалом стекла что не так? по идеи на фарах должно быть прозрачное, а те тонированные

http://funkyimg.com/t2/354/640/glass_JPG.jpg

http://funkyimg.com/t2/624/050/glass1_JPG.jpg

и покрышки какие то кривые.

http://funkyimg.com/t2/681/397/shini_JPG.jpg

=====

lamborghini gallardo

Послан kodg - 03.07.2010 16:19

ну очевидно что на покрышках слишком много отражения (советую посмотреть урок), а IOR на стекле фар нужно делать 1

=====

lamborghini gallardo

Послан tehman - 03.07.2010 22:52

<http://funkyimg.com/t2/509/104/render45.jpg>

темно :(как исправить? тупо подкрутить мультиплеер у светильника?

зернисто как то получилось, что в настройках рендера исправить?

материал ветрового стекла норм?

проблема с фарами, муть тут какая то :angry: на рендере сбоку стекла не видно что оно там есть, место под фонари должно быть из пластика как на картинке как такой сделать?

<http://funkyimg.com/t2/582/090/post-15730-1205252062.jpg>

<http://funkyimg.com/t2/876/062/fara.jpg>

гыы на рендере я сам нифига че то не понял :blink:

=====

lamborghini gallardo

Послан kodg - 03.07.2010 23:09

над зернистостью пока не парься, темно лучше чем пересветы советую все подтягивать в фотопше, хотя можеш и с мультиплеером поиграться.

материал стекла нужно настраивать... с ним что то не понятно не забудь IOR = 1.
шины слишком серые и нужен рисунок .. надписи всякие !!
Салон будет ? или хотя бы силуэт салона ? было бы живее :)

да и кстати закрой чем-то днище а то свет через лобовое стекло крадет тень из под машины
из-за того что дна нет :)

lamborghini gallardo

Послан tehman - 03.07.2010 23:55

хочу по минимуму использовать фотопшоп :) понимаю канешно что некоторые вещи легче там
сделать за 2 минуты, чем в максе подгонять 2 часа, время у меня есть :)
мда, стекла большая тема, IOR это коэффициент преломления у стекла он 1.5 вроде примерно,
почему 1? на фарах стоит 1.
надписи будут, но позже, хочу с материалами разобраться
днище сделаю, салон не знаю, силуэты можно и сделать

lamborghini gallardo

Послан kodg - 04.07.2010 09:15

если можешь выложи модель фары с материалами я гляну что там не так ?

lamborghini gallardo

Послан tehman - 04.07.2010 11:54

вот, там используются материалы:
glass1
hrom
plastik
plastik2 <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/fara.rar>

lamborghini gallardo

Послан kodg - 04.07.2010 14:23

вот я открыл и отрендерил сразу <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/far.jpg>

lamborghini gallardo

Послан tehman - 04.07.2010 14:25

эмм, не знаю :laugh:

нада наверно отражения подкрутить, слишком много
кстати, у ты нету мадельки сидлухи, а то моделировать влом :)

lamborghini gallardo

Послан kodg - 04.07.2010 14:29

а что за врей у тебя стоит ?

вот тебе сиденья <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/sits.rar>

lamborghini gallardo

Послан tehman - 04.07.2010 14:32

vray demo 1.50 sp2

большое спасибо за сидлуху :)

lamborghini gallardo

Послан tehman - 04.07.2010 19:36

фигня какая то :dry: че со стеклами хз

как добиться отражений на капоте?

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/render46.jpg>

lamborghini gallardo

Послан kodg - 04.07.2010 20:05

IOR нужно ставить 1 !!!!!

или делать толщину у стекла!!

смотрел этот урок про блики ??????

lamborghini gallardo

Послан tehman - 04.07.2010 20:22

ок

смотрел, но что забыл про него :blush:

lamborghini gallardo

Послан tehman - 05.07.2010 16:46

блин, запарился я со стеклом, покажи как ты делаешь :dry:

lamborghini gallardo

Послан tehman - 08.07.2010 19:26

ВОТ ТАК

<http://funkyimg.com/t2/973/846/gallardo.jpg>
