Girandoni
Послан sger - 24.10.2010 21:45

_____

Вот,.. не получается верх курка? :(... да и низ не очень
:(http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/hammer_16_10_10_010.zip
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/m_im1287843706.jpg
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/8.jpg
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/9.jpg
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/m_im1287818401.jpg

==========

Girandoni
Послан kodg - 26.10.2010 23:43

_____

посмотри
http://www.kodg-3d.com/ru/tutorials/rhinotutorials/51-spoon.html

==========

Girandoni
Послан sger - 27.10.2010 02:15

_____

я смотрел, там все понятно,
Тут не соединить поверхность по кривым
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/m_10.jpg

==========

Girandoni
Послан kodg - 27.10.2010 02:20

_____

урок посмотрел ?

==========

Girandoni
Послан sger - 29.10.2010 11:34

_____

Да, спасибо!

В выходные попробую еще...

можешь помочь в проекте?:

http://www.hsmworks.biz/blog/index.php?postid=27

http://www.hsmworks.biz/blog/index.php?postid=29

http://www.hsmworks.biz/blog/index.php?postid=31

из модели в железо... :)

Сейчас застрял на курке, может его сделать в качестве урока - Rhino & Alias & HSMWorks CAM ?
Сложность еще в том, что мало симметрии и правильной геометрии, нужно сделать немного "криво" - "под старину"

http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/m_SN850541.jpg
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/3866368.jpg
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/3866370.jpg

пробовал по уроку - лучше но далего от картинки есть еще идея - буду пробовать еще... :(
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/hammer-20101031.jpg

==========

Girandoni
Послан kodg - 31.10.2010 00:20

можно узнать на каком станочке это делается ?
и можно ли заказать какую нибудь деталь ?
сколько это стоит ?
в общем расскажите что к чему пожалуйста !!

==========

Girandoni
Послан sger - 31.10.2010 21:39

можно на любом ЧПУ, это на HAAS-vf2 (фрезерный обр. центр)
детали заказать можно, по стоимости - от детали...
думаю обсудить лучше по почте или в скайпе?

==========

Girandoni
Послан kodg - 01.11.2010 20:06

просьба! не редактировать старые посты а создавать новые ОСОБЕННО ЕСЛИ после вашего поста уже продолжилось обсуждение!
порождает путаницу.

теперь по модели.
нужно избегать поверхностей где хоть одна сторона сходится в одной точке.
Посмотрите внимательно как создавалась ложка именно этой техникой нужно создавать курок.
вот что у меня получилось
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/kurokWIP.jpg

==========