

Blending surfaces ?!

Послан roroff - 17.02.2011 22:12

У мене были проблемы с связи поверхности (как показано на картинку вниз). На конец я связал поверхности, но не уверен что это самый лучший метод. Помогите пожалуйста!

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/blend.gif>

Файл можно скачат отсюда: <http://www.megaupload.com/?d=55E5JUPA> и отсюда: <http://dox.bg/files/dw?a=729769756d> .

:huh:

=====

Re:Blending surfaces ?!

Послан kodg - 18.02.2011 11:40

ВОТ ТО ЧТО У МЕНЯ ПОЛУЧИЛОСЬ ;)

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/test.jpg>

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/test2.jpg>

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/003blend.rar>

=====

Re:Blending surfaces ?!

Послан roroff - 19.02.2011 00:28

Большое спасибо!

Хочу сказать что Ваша идея мне очень понравилась :) !

Вот что у мене получилось:

http://farm6.static.flickr.com/5134/5456319935_002d2331be_b.jpg

Место для связи нет, с оранжевый прямоугольник обозначил проблемная зона.

Попытался сделать филеты не так жесткие.

http://farm6.static.flickr.com/5014/5456928286_0e5886d23e_b.jpg

Только это плохо получилось:

http://farm6.static.flickr.com/5053/5456928206_00f969f81e_b.jpg

файл: <http://dox.bg/files/dw?a=835d8cb88b> , <http://www.megaupload.com/?d=LTM0TISW>

:S

=====