

## Spyderco Salt 1

Послан di3mas - 30.03.2011 00:33

---

Доброго времени суток. Вот, решил замоделировать такой <http://spyderco.com/catalog/details.php?product=40> ножичек. Лезвие, вроде, ниче получилось, а вот рукоять меня смущает. Интересно знать Ваше мнение- продолжать ее моделировать, или переделать? В общем, жду Вашей критики. <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/29.png>  
Файлик не могу прикрепить- видно тяжеловат (12 Мб). А чего так много, что-то понять не могу. <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/29-20110329.png>  
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/29-20110329-2.png>

=====

## Spyderco Salt 1

Послан kodg - 30.03.2011 11:10

---

я бы попробовал сделать рендеры а потом подумал бы стоит переделывать или нет, в принципе все выглядит довольно аккуратно ;) попробуй файл при сохранении ставить галочку <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/saveSmall.jpg>

=====

## Spyderco Salt 1

Послан di3mas - 30.03.2011 23:01

---

Пару рендеров на скорую руку в кейшоте и файллик. <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/fromRhino.jpg>  
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/fromRhino-20110330.jpg>  
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/Salt.zip>

=====

## Spyderco Salt 1

Послан kodg - 31.03.2011 11:26

---

:)  
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Salt.jpg>  
я думаю если уж моделил много деталей внутри ножа то упускать их при рендере не стоит ;)

=====

## Spyderco Salt 1

Послан di3mas - 31.03.2011 19:29

---

Ну, в оригинале ручка- то непрозрачная... Можно потом будет сделать так называемую взрыв-схему, как эта... [http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/9\\_post.jpg](http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/9_post.jpg)

=====

## Spyderco Salt 1

Послан di3mas - 01.04.2011 01:19

---

Вот, переделал- так мне больше нравится. Теперь можно двигаться дальше.  
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/31.png>  
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/Salt-20110331.zip>

=====

## Spyderco Salt 1

Послан kodg - 01.04.2011 11:10

---

да так интереснее смотрится и материалы красивее ... поздравляю ;)

=====

## Spyderco Salt 1

Послан di3mas - 13.04.2011 15:59

---

Вот, дело к концу близится, осталось рукоять доделать, а на рендер, боюсь, меня уже может не хватить... Если у кого-то будут замечания по модельке- критикуйте, пожалуйста.  
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Salt-20110413.jpg>

=====

## Spyderco Salt 1

Послан kodg - 13.04.2011 16:02

---

так толком и не увидишь ничего ... нужно смотреть на хороших рендерах, так что не ленись :)  
детализации прибавилось это хорошо ... осталось подать красиво ;)

=====

## Spyderco Salt 1

Послан di3mas - 13.04.2011 16:06

---

Скриншот- это так... Я пытался файл прилепить, но, видно, большой- 2.5 мб.

=====

## Spyderco Salt 1

Послан kodg - 13.04.2011 16:08

---

да это слишком большой для этого сайта ...  
допустимые размеры 1200 x 1200 250 kb

=====

## Spyderco Salt 1

Послан di3mas - 13.04.2011 16:18

---

Я имел в виду архив с моделью.

=====

## Spyderco Salt 1

Послан kodg - 13.04.2011 16:22

---

модели тоже лучше не выкладывать прям сюда... этот ресурс арендует не так много места чтоб можно было загружать много моделей ;)  
лучше пользоваться файлообменники, а вообще лучше бы не раздавать на право и на лево свои модельки такими трудами вымученные :) (ИМХО)

=====

## Spyderco Salt 1

Послан di3mas - 13.04.2011 19:12

---

Ну, тогда домоделью уже до конца и буду рендерить- раз уж начал вип- нужно его до конца довести. Параллельно с моделированием обдумываю чем рендерить: вирей для рино, гипеншот , или вообще в вирее в максе попробовать...

=====

## Spyderco Salt 1

Послан kodg - 13.04.2011 19:28

---

я думаю макс развяжет руки полностью ...

=====

## Spyderco Salt 1

Послан di3mas - 20.04.2011 01:34

---

Доделал-таки, наконец. Теперь рендерить надо. Остановился на Vray For Rhino. Вот первые картинки, которые мне более-менее нравятся. Настройки качества изображений не финальные. Жду Вашей критики и предложений. Хотелось бы услышать мнения и советы по поводу света, композиции, материалов. <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/291.jpg>  
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/292.jpg>

=====

## Spyderco Salt 1

Послан kodg - 20.04.2011 11:47

---

по свету не должно быть белых пересветов, и черных дыр. Если ручка останется черной то ей нужно дать хороший блик чтоб читалась лучше геометрия, у лезвия отличный материал я бы его не менял. По поводу композиции тут решай сам, главное, я думаю, должны быть обязательно виды макро с DOF-ом, чтоб в фокусе была надпись какая то или блик на геометрии красивый или лого на лезвии ну типа того ;), отступай чуть больше места от краев картинки если показываешь целиком...

=====

## Spyderco Salt 1

Послан di3mas - 20.04.2011 19:16

---

Спасибо, учтем. Над освещением нужно поэкспериментировать... DOF обязательно будет- с ним намного реалистичнее (я его обычно в фотопше через Zdepth делаю). Такие ножи выпускаются еще и с желтой рукоятью. Может создать копию другого цвета и как-то положить вместе поинтересней?

=====

## Spyderco Salt 1

Послан di3mas - 23.04.2011 02:01

---

Доброй ночи :) Еще один вариант с небольшой постобработкой, в котором попытался учесть замечания. Хотелось бы знать Ваше мнение.  
[http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/402post\\_sm2.jpg](http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/402post_sm2.jpg)

=====

## Spyderco Salt 1

Послан loover - 25.04.2011 01:33

---

имхо, на лезвие стоит добавить отражения. или как-то иначе подчеркнуть свойства стали.

=====

## Spyderco Salt 1

Послан di3mas - 25.04.2011 23:12

---

loover писал(а):

имхо, на лезвие стоит добавить отражения. или как-то иначе подчеркнуть свойства стали.

Согласен, будем экспериментировать :) .

=====

## Spyderco Salt 1

Послан lehus26666 - 26.04.2011 21:09

---

а как ты делал лезвие? покажи сетку интересно :)

=====

## Spyderco Salt 1

Послан di3mas - 26.04.2011 22:03

---

lehus26666 писал(а):

а как ты делал лезвие? покажи сетку интересно :)

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/2-20110426.jpg>

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/5-20110426.jpg>

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/4-20110426.jpg>