

## Dual Trigger

Послан BigZee - 20.09.2011 21:44

---

Ну здесь будем обсуждать) все что касается урока по джойстику.

=====

## Dual Trigger

Послан BigZee - 20.09.2011 21:45

---

Вот рукоятка которую просил "loover". <http://kodg-3d.com/images/fbfiles/files/Dual.rar>

=====

## Dual Trigger

Послан loover - 20.09.2011 22:16

---

у меня не открывается. есть возможность выложить в \*.iges или \*.wire?

=====

## Dual Trigger

Послан BigZee - 20.09.2011 22:34

---

Попробуй на всякий случай загрузить этот файл из папки с не русскоязычным путем. Т.е. например просто с диска D: Если не получится вышлю. Думаю что дело не в формате.

=====

## Dual Trigger

Послан loover - 21.09.2011 00:05

---

да, не в формате дело. просто у меня не установлен direct connect.

=====

## Dual Trigger

Послан BigZee - 21.09.2011 02:40

---

Ну вот <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/ProductIGS.rar>

=====

## Dual Trigger

Послан Rad\_Eugen - 23.02.2012 13:13

---

Доброго времени суток!

Решил попробовать сделать геймпад по тутору и со старта столкнулся с проблемой - Катя не дает мне построить 3Д кривую, хотя делаю вроде бы как по видео. С чем это связано?

[http://imagestun.com/images/2011/ierkj23dfc\\_tn.jpg](http://imagestun.com/images/2011/ierkj23dfc_tn.jpg)

П.С. Как я говорил ранее, в Кате я полный нуб, поэтому прошу сильно не пинать.

=====

## Dual Trigger

Послан BigZee - 23.02.2012 13:35

---

Тыкс. Ну по поводу 3д кривых. Она очень хитрая. Сперва скажу что все 3д кривые создаются относительных поверхностей(осей) координат. Думаю проблема именно в том что по умолчанию выставлена именно определенная ось по которой ты сможешь рисовать. Инструмент отвечающий за это в видео <http://youtu.be/JwUtsZwuZys?t=3m1s> внизу есть инструмент "Пульт управления инструментами" там есть значок орбиты и в нем есть именно настройка осей. И так как загрузить например в модуль поверхностей этот инструмент. Как я уже говорил в кате можно загрузить любой инструмент в любой:) Так заходим Сервис-Настройка- вкладка Панель инструментов в ней есть Новый. И так здесь есть все таблица где слева все модули справа инструменты в выделенном модуле. Этот инструмент есть во FreeStyle(Свободный стиль)-называется по англ. инструмент Generic Tools. После всего нажимаешь ок и инструмент висит. В нем есть картинка Орбиты(Быстрая ориентация орбиты). Когда на него нажимаешь то он открывает под меню. В нем есть первые 4 инструмента это именно то что тебе нужно. 1 инструмент дает рисование по XY 2ой YZ 3ий XZ но это гемор. Постоянно думать какая плоскость тебе нужна. Вот 4-ый инструмент он автоматом определяет ось на которую ты смотришь и делает ее выделенной. На видео как ты увидевший я пользуюсь этим.

=====

## Dual Trigger

Послан BigZee - 23.02.2012 13:47

---

И еще одно думаю это на будущее. При создании кривой поверхность улавливается при первой точки. Т.е. можно привязаться к какой нить кривой то плоскость будет относительно этой точки и вида твоего взгляда. трудновата тут текстом привести пример. ну хороший пример наверное. Это когда ты рисуешь в виде сверху границу авто через 3д кривую. Потом например тебе нужно сделать сечение авто которое будет соединяться там где двери а не где зад или перед авто. Т.е.е получается нужно сделать сечение по середине этой кривой которая и будет касаться ее. Вот тут тебе поможет этот способ. Просто в орбите с привязкой к кривым выбери первую точку в середину 1ой кривой потом нужно перейти в вид например переда авто что бы нужно было повторить сечение дверей и создаешь остальные точки, когда закончишь то при просмотре этой кривой увидишь что она создана на плоскости относительно первой точки а не начальной поверхности(осей). Думаю смог объяснить, если че спрашивай.

=====

## Dual Trigger

Послан BigZee - 23.02.2012 13:52

---

И еще по поводу "Закрыл панель и она больше не загружается почему?". В каждый модуль когда ты ее загрузил из другой она сохраняется в базе поэтому будет писать что такой инструмент уже есть. Но ты его не видишь. Это связано с тем что их можно отключать и включать. Делается это Вид-панели инструментов- нужный инструмент.

=====

## Dual Trigger

Послан Rad\_Eugen - 23.02.2012 13:57

---

Спасибо! Буду пробовать.

=====

## Dual Trigger

Послан Rad\_Eugen - 24.02.2012 13:51

---

BigZee Нужна помощь!

Дошел до момента, когда после построения филлетов и границ нужно обрезать поверхности. Так вот по некоторым граница рассечение делает нормально, а по некоторым не хочет. Как с этим бороться?

[http://imagestun.com/images/2011/agngmo266n\\_tn.jpg](http://imagestun.com/images/2011/agngmo266n_tn.jpg)

Выбачайте, не досмотрел видео - уже порядок

=====

## Dual Trigger

Послан BigZee - 25.02.2012 10:54

---

Помню у меня тоже там были какие то проблемы. Но подолбавшись все получилось. Делал давно не все помню. Опиши сетуейшен или просто вышли файл сюда и я сделаю и вышлю готовый, а ты по истории посмотришь как я делал.

=====