## Как вращать Geometrical Set.1

Послан Rebel - 23.05.2014 18:19

---

Здравствуйте, подскажите, пожалуйста.
Как вращать Geometrical Set.1, там куча поверхностей по отдельности двигать можно, а все вместе не получается. (Экспортировали его из SW в IGS потом импортировали в CATIA)
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/1111.jpg

==========

## Как вращать Geometrical Set.1

Послан BigZee - 24.05.2014 00:39

---

Есть несколько способов. Вообщем по отдельности ты двигаешь из-за того, что они как отдельные детальки что бы сделать их вместе в модуле GSD (работа с поверхностями) есть тулса по соединеню элементов Join пробуй соединять а потом двигать то что соединил. Но вообще это геморно из-за того что деталек много. Обычно такое получается если открыть IGS формат. А вот с тем же STP он более стабильнее и не разбивает на элементы а разбивает на соединенные части которые делали в другой программе (те же детали он разобьет на детали, а не на стороны этих деталей). И так если у тебя не получиться сделать из STP то придется джоинить поверхности в единую деталь например бампер, рама, колеса и т.д. Если что спрашивай еще просто незнаю твои уровень и не могу более точно объяснить с 1 раза.

==========

## Как вращать Geometrical Set.1

Послан Rebel - 24.05.2014 01:11

---

А сборку сделать не знаете как? Чтобы потом ее повернуть

==========

## Как вращать Geometrical Set.1

Послан BigZee - 24.05.2014 14:38

---

Зайди в Assembly Design добавь туда свою модель просто перетащи из окна модели Full Frame Assem в Product1. Ну и это будет все 1 деталь. В этом модуле есть привязки и т.д. Создаите в этой сборке еще одну деталь пустую Вставка новая деталь она создаст базовые оси. К ним можете привязывать вашу основную модель.

==========