

## Разбиение авто на простые поверхности

Послан Heavenq - 21.12.2011 17:14

---

Ув. мастера, хотелось бы услышать ваше мнение, как лучше разбить Marussia b2 (и не только её, хотелось бы увидеть примеры разбиения других авто) на простые поверхности. Я приблизительно представляю как это сделать, вечером набросаю приблизительно, но хотелось бы увидеть пример от более опытных юзеров

=====

## Разбиение авто на простые поверхности

Послан loover - 23.12.2011 22:49

---

можно вот так сделать. также можно попробовать центральные поверхности (капот, крыша и т.д.) сделать одним куском (именно на этой модели должно получиться). стыки (например верха переднего крыла и загиба капота) можно получить либо построив создающие их поверхности по кривым на местах этих стыков, либо пересечением этих поверхностей, имхо, для моделирования по чертежам больше подходит первый вариант.

<http://dl.dropbox.com/u/8059262/mar.jpg>

=====

## Разбиение авто на простые поверхности

Послан Heavenq - 07.01.2012 06:15

---

подскажите как тут:

[http://www.autowp.ru/pictures/gaz/aa/autowp.ru\\_gaz\\_aa\\_1.jpg](http://www.autowp.ru/pictures/gaz/aa/autowp.ru_gaz_aa_1.jpg)

поступить с крылом?

=====

## Разбиение авто на простые поверхности

Послан loover - 07.01.2012 19:03

---

ВОТ ТАК МОЖНО:

<http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/60msgxtg.jpg>

=====