

Предложение по уроку для Alias

Послан Viatrak - 26.02.2012 18:28

Добрый день. Мне кажется был бы интересен урок по работе только с линиями в Alias, этакий обзор: какие линии есть в Alias, как и чем отрезаются, конектятся, удлиняются, как работают в связи с привязками и всё такое. Лично мне любопытен раздел с Keypoint Curve и всевозможные операции линий между собой, как выдерживать точность и т.д.). Как вы сами начинаете работу с линиями в начале моделирования? Надеюсь не одному мне будет интересно)

=====

Предложение по уроку для Alias

Послан Krasich - 26.02.2012 19:07

Поддерживаю. Такая инфа не помешала бы ;)

=====

Предложение по уроку для Alias

Послан Viatrak - 31.03.2012 00:42

Эх, что то совсем глухо на форуме), как будто все досконально выучили Alias-Rhinoceros и сидят довольные дома))).

У меня возникло ещё пару мыслей относительно уроков по Alias:

1. Обзор возможностей и нюансов инструмента Freeform blend. Вроде всё ясно и похоже как в Рине, но есть затыки (скажем, не совсем понимаю почему инструмент создаёт так много эээ... спанов), а при уменьшении их теряется кривизна и всё такое... как с этим грамотно работать? (см. картинку) <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/16-20120330.jpg>

2. Урок по инструменту Rail surface и всем его подинструментам (которые в глубине). Там тоже есть вопросы (в частности с перекручиванием поворностей)...

Ну и просто ждём нового полного урока по моделированию сложного предмета (например какойнибудь заковыристый фен)))

Надеюсь не очень много запросил :woohoo:

=====