

Export from Rhino to MAX

Послан admin - 23.03.2010 22:22

** Обсуждение статьи: Export from Rhino to MAX **

=====

Export from Rhino to MAX

Послан Rad_Eugen - 18.09.2010 14:58

Уважаемый kodg, а нет ли более простого способа экспорта в МАКС? При экспорте через игес получается очень тяжелая модель (у меня два колеса(покрышки, диски, тормозные диски и суппорта) весят около 100000 полигонов) да и косяки порой проскакивают (лишние плоскости появляются или перевернутые нормали у сурфейсов, хотя в исходнике все нормально). Можно ли как-то это дело оптимизировать?

=====

Export from Rhino to MAX

Послан kodg - 18.09.2010 15:12

только конвертировать в поли ...

Тут нужно учитывать поставленные задачи к модели.

Конвертировать каждую деталь из расчета какой процент кадра она будет занимать и соответственно увеличивать детализацию или уменьшать.

панацеи нет оба способа имеют множество недостатков.

Но раз вы уже экспортировали в IGES советую настраивать качество в максе (там легко уменьшить количество поликов не потеряв в качестве). Легкого и простого способа я пока не знаю...

успехов.

=====

Export from Rhino to MAX

Послан Rad_Eugen - 18.09.2010 16:05

Спасибо. А можно с этого места подробнее?

kodg писал(а):

советую настраивать качество в максе (там легко уменьшить количество поликов не потеряв в качестве).

Начал крутить кол-во треугольников в параметре Delaunay в Advanced Parameters - во вьюпорте модель выглядит ужасно, а от рендер получается ничего. Там ли я ищу?

=====

Export from Rhino to MAX

Послан kodg - 18.09.2010 16:07

будьте внимательнее, там отдельные настройки для выюпорта и рендера.
а ищите именно там где нужно ;)

=====