

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан Viatrak - 06.12.2011 03:01

Всем привет. Решил создать небольшую-тему-заметку на тему экспорта, может кому то пригодится. Пару месяцев назад нашел в сети урок по экспорту файла SolidWorks в 3DMax. Так вот, для экспорта использовался формат ACIS(sat) (так и пишется). Потом я обкатывал эту схему в нескольких программах в которых работаю. В частности свободно этот формат экспортируют-импортируют Rhino, SolidWorks, ProEngineer. Вся фишка в этом формате в том, что он по моему наиболее корректно переносит геометрию без меша (хотя можно включить отображение меш-сетки при надобности). Это формат Аутодеска для конекта Макса с Инвентором. Я тестил разные объекты, кидал автомобиль созданный в ProEngineer в Макс через этот формат, здорово закидывает и не колбасит геометрию, только этим форматом теперь и пользуюсь при экспорте. Очень советую, вот).

=====

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан Viatrak - 06.12.2011 13:02

Пару примеров) <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/4-20111206.jpg>

=====

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан Viatrak - 06.12.2011 13:03

В Максе <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/5-20111206.jpg>

=====

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан kodg - 06.12.2011 13:08

круто! возьмем на заметку ;)

=====

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан Viatrak - 06.12.2011 15:23

Буду рад если кому то понадобится. Так сказать моя маленькая благодарность автору замечательного сайта))

=====

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан sasha300 - 06.12.2011 16:23

Спасибо за информацию, очень полезный метот!

=====

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан sasha300 - 12.12.2011 13:52

Но как перевести в нормальный меш? Импортирую файл с расширением ACIS в 3d max 2012, получаю Body Object. У меня при отображение Mesh в свитке Viewport Display Setting этого объекта все красиво получается. Но когда конвертирую его в Editable Poly либо Editable Mesh, появляются косяки на геометрии.

http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Untitled_1-20111212.jpg

=====

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан kodg - 12.12.2011 13:56

BODY настраивается перед конвертацией отдельно, точнее его отображение это одно а реальная теселяция это второе. Остальное нужно отдельно обратить внимание на шивку, на настройки шва и последующую шивку уже в edit poly. а вообще я бы советовал не конвертить :) вопрос ЗАЧЕМ?

=====

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан sasha300 - 12.12.2011 14:02

Зачем? Хочу перенести, например, в C4D, открыть в 3d max 2008 и т.д.

=====

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан Viatrak - 12.12.2011 14:35

Как мне кажется, формат решает в первую очередь свою прямую задачу - очень точную передачу геометрии Рины в 3DМаксе, всё дальнейшее - дело экспериментов и адаптации под конкретную ситуацию. Лично я, при возникновении нестандартных ситуаций с форматами, просто экспериментирую ища подходящий вариант. Посоветовал бы просто просмотреть поддерживаемые форматы Синемы и всё испытать (сам не пользуюсь Синемой), чтобы закинуть в Макс 2008 можно поставить всё тот же старый добрый Павэр Нурбс и перекинуть через

форматы STEP IGES Parasolid (только все их проверить, где будет лучше качество). Есть ещё в нэте какие то проги, которые улучшают мешы (какие то Mesh-конвертор или что то похожее), можно ими поинтересоваться.

=====

Re:Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан salim - 29.12.2011 20:02

Hi everyone !

i'm salim ljabli a professional 3D modeler i use polygonal modeling a lot and i'm trying to learn Nurbs modeling !

i've sen the Ferrari italia model here in 3ds max and i'm wondering if that was made in 3Ds max ? if yes could any one help with that ?

i'm a 3ds max user .

thanks a lot i'm looking forward to hear from you !

cheers.

=====

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан Алексей1980 - 23.06.2012 23:58

Друзья, не идите этим путём - потеряете время. Я тоже раньше думал что БОДИ - это панацея. Там столько косяков, открытых рёбер, звёздочек, дырок в геометрии и так далее. При рендере виреем иногда образуются чёрные пятна, я разочаровался в этом пути. Теселировать нужно вручную по привязке в самом максе или в коате отретопить - трудоёмко всё равно. Рендерить наверное лучше в самом рине

=====

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан Viatrak - 24.06.2012 01:40

Привет. Из сообщения мне лично импонирует только место "Рендерить наверное лучше в самом рине", но в остальном... Скажу сразу, что схема Рино-эспорт в ACIS-3DMax лично у меня работает просто отлично...я не знаю как там нюансы с последующей доводкой меша (если надо) или ещё что то, но рендер в Максе такой экспортированной модели у меня вообще никогда не

вызывал нареканий...поверхность чёткая, гладкая и т.д. и т.п. ... я думаю стоит поддержать сообщение каким то изображением...

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/25-20120623.jpg>

Это мой шуточный проект на один конкурс), всё моделилось Рино+T-splines+SolidWorks с экспортом в ACIS(sat) и рендером Вэреем в Максе. Да и все свои проекты я делаю таким путём. Что касается Алиаса, то теперь его формат НАПРЯМУЮ закидывается в последние версии Макса, только надо в Алиасе определить нормали всем поверхностям (сам проверял, всё работает). Было бы интересно услышать мнение остальных, кто пользуется форматом ACIS(sat)

=====

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан Алексей1980 - 24.06.2012 02:12

да такие простые модели основанные на телах вращения и вытягивания перекидываются и рендерятся на ура. Косяк будет в том, что есть переходные поверхности типа шнека, там в одном месте сходятся 4-5 лоскутков, в этом месте в врее будет чёрное пятно. Смысл в том, что нужно разобраться, что изначально проще замоделировать в самом максе, а что кидать из солида. Кружку вообще проще делать в максе изначально. Там делов на 3 минуты: сплайн, модификатор латхе, эдит поли и сгладить края. Из солида есть смысл тащить сложные детали типа шнека, косозубой фасонной фрезы и так далее. У меня где то валяется мясорубка - она мне всю жизнь испортила, через неё должна была пройти симуляция риал флов, так вот жидкость её не воспринимала, слишком корявая сетка. мясорубка солидовская.

а урок - это наверное вы мой видели. Я там гундосым голосом на примере какой то загогулины объясняю как через акиз сат кидать :) если помните, где он лежит - дайте ссылку, я его сделал и потерял, хочу себе копию оставить. Потом ржать буду.

=====

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан Viatrak - 24.06.2012 04:38

Привет!!! вот это сюрприз), да, действительно я когда то ваш ролик смотрел и без преувеличения скажу, что описанный вами формат стал для меня открытием!!!) Я действительно абсолютно всё закидываю в ACIS). Честно говоря для проверки экспорта действительно сложной модели надо бы такую сложную модель погонять... возможно в ситуации с кучей патчей возникнут моменты...

Ролик я тогда не скачал а просто помотрел он-лайн, так что не скину). а что касается моделинга в Максе чего то... я вообще давно в нём ничего не моделию..разве что подушки и какую то ткань когда надо... Рино-Солидворкс-Алиас мне предоставляют все необходимые инструменты. Тут на форуме у Владимира в основном автомобилисты и объёмные дизайнеры обитают), мы всё больше по Нурбсам)

=====

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан Алексей1980 - 24.06.2012 15:33

Мне тоже акиз понравился, я перепробовал кучу форматов, но когда на него натолкнулся, сам был потрясён эффективностью. Я на радостях записал видеоурок, чтоб все знали как это делать, думал, что совершил открытие на уровне Менделеева :laugh:
Я потом мне пришлось визуализировать туалет. Я сделал унитаза и писуара и закинул в макс. Вот тут ждало жуткое разочарование. После наложения материала белого фарфора, унитаз был как из дробовика расстрелян мелкими чёрными дырками. Самое интересное, что если наложить простой белый мат без отражений - всё нормально. Этот косяк в вирее только в глосси отражениях, если материал светлого цвета. Если покрасить унитаз в тёмно красный или зелёный цвет - всё нормально дырок нет. . Я обиделся на автодесков и отовсюду свой урок удалил со всех сайтов, чтобы люди этим путём не шли. Но наверное где то он остался. Если честно, то всё что я там описал - неправильно - нельзя получить адекватную сетку тем способом. Только ретопология без альтернатив.

=====

Экспорт файлов Rhino Alias SolidWorks в 3DMax

Послан gushan07 - 22.02.2016 01:42

спасибо огромное! вы решили мою проблему!!!!!!!!!!!!!!! спасибулики!

=====