

problem: blending surfaces

Послан roroff - 19.02.2012 00:13

Popitalsya svyazat poverhnosti - no ne polu4ilos horo6o :(
Pomogite pajaluysta ... http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/blending_problem.rar

problem: blending surfaces

Послан moroz - 19.02.2012 03:24

где проблема? так вроде не увидел

Re: problem: blending surfaces

Послан roroff - 19.02.2012 12:38

poverhnosti ne svyazani - eto problem :(

Re: problem: blending surfaces

Послан kodg - 19.02.2012 12:45

я честно говоря тоже не пойму в чем дело !
давай картинку с пояснениями!

Re:problem: blending surfaces

Послан roroff - 19.02.2012 16:34

izvinite 4to tak ploho obyasnil :(

Kak nado svyazat belie polypoverhnosti (kak nado postroit krsnaya poerhnost) ? Na katinke krasnaya poverhnost blendsurf no naverno nado 4to to drugoe sdelat ...
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/blend_problem.gif

Re:problem: blending surfaces

Послан kodg - 19.02.2012 16:43

откуда такие сомнения??? чем плоха красная поверхность? :blink:

=====

Re:problem: blending surfaces

Послан poroff - 20.02.2012 00:50

Ne nravitsya kak polu4ilos po uglam :(
Vi dumaete 4to vse v poryadke ?

=====

Re:problem: blending surfaces

Послан moroz - 20.02.2012 02:22

postroite ne blendom, a rukami. a lu4he delajte v Aliase

=====

Re:problem: blending surfaces

Послан poroff - 20.02.2012 21:46

Ne mogu ponyat 4to vi imeete vvidu kogda govorite "rukami" ?!
U menya net alias ST.

V subotu poprobuyu 4to to drugoe.
Mojno rabotat v alias potom opyat v rhino?

=====

Re:problem: blending surfaces

Послан kodg - 20.02.2012 23:09

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/4321rf.jpg> проблема в теоретическом пересечении, точнее в том что центр бленда очень сильно смещен от теоретического пересечения, от этого идет большое напряжение поверхности бленда на повороте к широкому месту. решение - отрезать поверхности с равным удалением от теоретического пересечения поверхностей. Тогда веса бленда уравниются и поверхность будет выглядеть привлекательнее ;)

http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/blending_problem2.rar

=====

Re:problem: blending surfaces

Послан roroff - 21.02.2012 21:32

kodg bol6oe spasibo !

V subotu ya pogleju va6a versiya(na etot laptop ne imeu rhino).

U menya bila ideya uveli4it blending razstoyanii tolko po uglam v nijnaya 4ast.

Ya sdelaу screen6oti s moy variant.

Re:problem: blending surfaces

Послан Nomad - 22.02.2012 15:57

www.translit.ru
