

## С чего начать изучать Rhino

Послан cyberlion - 28.11.2012 10:36

---

Добрый день, подскажите с чего начать изучение Rhinoseros, задача - моделирование авто. На среднем уровне знаю макс, кое какие модели уже есть поликами, но хочу попробовать себя в NURBS и тут я полный ноль.

Спасибо.

=====

## С чего начать изучать Rhino

Послан kodg - 28.11.2012 10:37

---

<http://www.kodg-3d.com/ru/tutorials/rhinotutorials.html?start=10>

=====

## С чего начать изучать Rhino

Послан cyberlion - 28.11.2012 10:47

---

А нет уроков с совсем базовыми вещами? С чего начать знакомство с программой? Я нашел книгу "Rhinoseros. NURBS моделирование для Windows", но она старая и не уверен что это то что нужно. Боюсь, что начинать моделировать по аналогии с роликами без понимания теории тут не прокатит, впрочем как и в максе.

=====

## С чего начать изучать Rhino

Послан kodg - 28.11.2012 10:49

---

F1 в рино одна из лучших справок. Пройтись по каждому пункту, с вдумчивостью и анализом и этого более чем достаточно для хорошего старта ;)

=====

## С чего начать изучать Rhino

Послан cyberlion - 28.11.2012 10:51

---

Ок спасибо, я в принципе так и думал, вроде есть еще перевод справки, попробую поставить (а то с английским туговато).

=====

## С чего начать изучать Rhino

Послан Viatrak - 29.11.2012 01:15

---

Рина из тех программ, в которые сначала не совсем въезжаешь и можно даже испугаться..... но потом как торкнет..., то думаешь всем сердцем, что удобнее и универсальнее программы ещё не придумали люди)))) Уж сколько я в ней переделал всего от интерьера, до керамики... И главное!!! когда вдруг подумаеть про себя "а здорово было бы, если бы была такая вот кнопка"...и оказывается, что она давно есть!!!! Рина не перестаёт меня удивлять даже после 3-х лет использования. ))) Это я так, расчувствовался что-то)) Лично я начинал учить Рину по книге "Фомин Rhinoseros или русский носорог", там обзор и всякие базовые уроки, что то в мануале смотрел в Рино... а потом, когда привык, стал уроки Владимира смотреть, особенно меня продвинуло моделирование джойстика....

=====