

маска для каждого объекта (Rhino+vray)

Послан evgeniy123 - 06.11.2010 23:06

здравствуйте. Искал я долго где аналог G-Buffer в Rhino (VFB Channels). так как мне отделить объект в compositing??? вариант перекрашивать в разные цвета и прогонять по второму разу не устраивает

=====