

T-SPLINES как альтернатива ретопу

Послан Алексей1980 - 21.02.2011 20:00

скажите пожалуйста, я сейчас ретоплю ринские модели перед заброской в макс, я услышал про T-SPLINES, мне рассказали, что ими удобно обтянуть полигонами нурбсувую модель - скажиче - удобнее ли этот путь ретопинга? или шило на мыло?

=====

T-SPLINES как альтернатива ретопу

Послан kodg - 21.02.2011 20:02

лучше ретопить густую ринскую сетку уже в максе ;)

=====

T-SPLINES как альтернатива ретопу

Послан cyberlion - 25.01.2013 21:53

Добрый день, не могли бы вы немного объяснить, что из себя представляет "ретоп". Как я понял нормально конвертануть модель из рино в макс нельзя. Я сам долго мучался с разными форматами, в эдит поли все равно торчат стыки, которые были между поверхостями в рино и еще куча артефактов. Макс мне нужен для последующего рендера в OCTANE именно из него идет конвертация в воксели.

Посмотрел программу Torogrip ее упоминали на форуме, но пока понял что это для запекания всяких там карт нормалей. А вот как бы получить нормальную гладкую сетку... ?

Спасибо!

=====