

Выпуклить поверхность

Послан somegu - 16.05.2011 01:03

Вот допустим у меня есть куб. Верхний сурфейс мне нужно немного выпуклить.
В 3д максе я бы тянул софт селешкн или ффд. А как здесь?

=====

Выпуклить поверхность

Послан generic - 16.05.2011 10:39

вариант 1

взорвать->ребилд до например 3на3 точек->Ф10->тягаем

вариант 2

использовать кейдж (аналог ффд)

вариант3

взорвать->ребилд до нужной величины->Ф10->софт мув

вариант4

взорвать->ребилд до нужной величины->использовать тисплайны->контрол+спейс->режим
компонент вершины->софт мув

=====

Выпуклить поверхность

Послан somegu - 16.05.2011 13:28

Мне нужно сделать не взрывая, так как верх. сурфейс должен остаться приклеенный к кубу.

=====

Выпуклить поверхность

Послан di3mas - 16.05.2011 13:41

Так сджойни (объедини) их после деформации.

=====